

# *Manual de uso* *TURNERO*



*Modelo TNA4xx*  
*Alfanumérico*

## COMANDOS

- Cuando se alimenta el cartel por primera vez, presenta en display el turno 0 A00.
- Las Letras se forman con un display de 7 segmentos. A-b-C-d-E
- Si el cartel hubiera grabado el ultimo turno, éste aparecera en display.
- En el cambio de turno siempre se escucha un ding-dong y se produce un parpadeo de turno y caja.
- Si la caja es 0 se llama al turno A00 primero y luego incrementa normalmente.
- Cada vez que se presiona **CUENTA** en una caja, se incrementa el turno indicando en caja, la correspondiente (1-9).
- Cuando el valor turno llega a E99 automáticamente pasa a A00
- Si se deja presionado un botón cuenta de cualquier caja por mas de 2s, se produce un avance rápido en la cuenta de turno.
- Presionando **RESET** se vuelve a condición inicial 0-A00.
- Al presionar pulsador **ATRÁS**, se produce un decremento en la cuenta de turno y una indicación sonora, también posee un avance rápido, el numero de caja permanece igual. Al llegar a E99 comienza nuevamente en A00.
- Al apagar el cartel, éste registra el ultimo turno presentado y lo almacena en una memoria permanente, para que al encenderlo nuevamente, recupere el turno y caja.
- Despues de 30 minutos sin presionar ningun pulsador, automaticamente el display se apaga y queda en espera.
- En el caso de los carteles de 10cm y fuente externa, para que funcione la retencion del turno y caja no debe desconectarse el cartel a traves de la ficha DC12v sino quitando la alimentacion de 220VAC al transformador.
- Para prender y apagar el cartel se utiliza normalmente una llave tipo termica o similar para alimentar con 220VAC al transformador, en el caso del cartel 10cm o directamente el cartel en caso de 15cm (o mas) de altura de digitos.
- Se utiliza este Turnero con rollos de papel de 500 numeros con una letra al comienzo, la cuenta de la letra es desde 'A' hasta 'E'
  - A00-A99
  - b00-b99
  - C00-C99
  - d00-d99
  - E00-E99

## *PULSADORES Y ALIMENTACION*



Normalmente se conecta a la Caja #1 el control central, el cual posee aparte del pulsador **CUENTA** otros dos, **RESET** y **ATRÁS**.



En el resto de las Cajas 2-9, se coloca los pulsadores únicamente con **CUENTA**



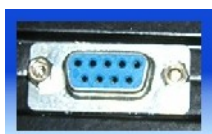
Con Transformador Externo, en turneros de 10cm la ficha DC se conecta en el jack circular.



Si el modelo es de 15cm o mas, se conecta 220VAC en la bornera de 3 contactos entre extremos, tierra o masas en el medio.



Si la cantidad de cajas es de 9, se utiliza la ficha DB15

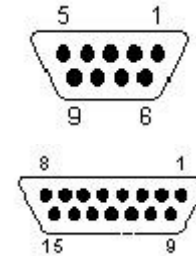


Si las cajas son 6, se utiliza la ficha DB9.

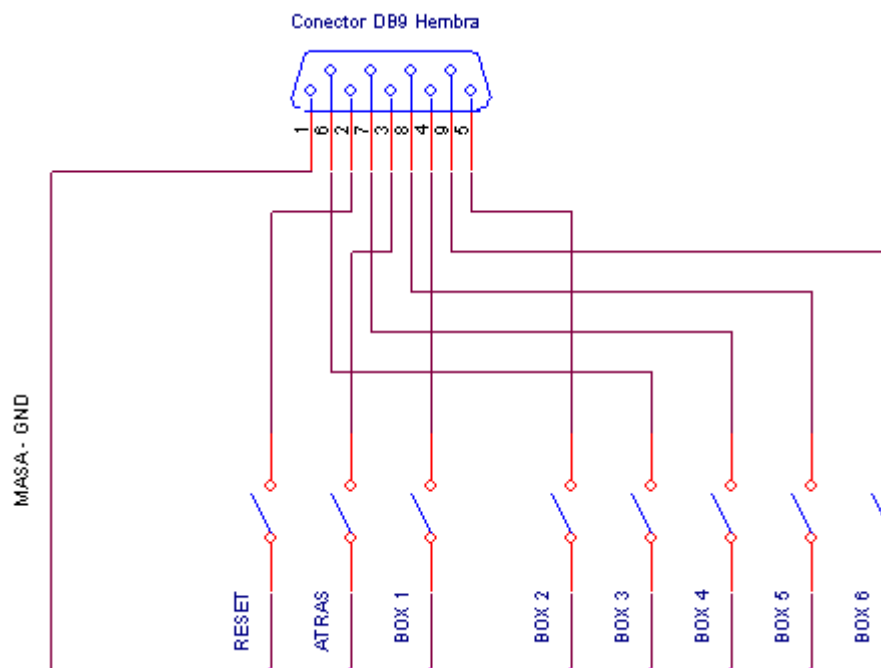
Nota: El Turnero se entrega con la ficha DB9/15 Macho, con Tapa.

## CONEXIONADO

DB9	Señal	DB15	Señal
1	<b>GND</b>	1	<b>GND</b>
2	<b>RESET</b>	2	<b>RESET</b>
3	<b>ATRAS</b>	3	<b>ATRAS</b>
4	<b>BOX #1</b>	4	<b>BOX #1</b>
5	<b>BOX #2</b>	5	<b>BOX #2</b>
6	<b>BOX #3</b>	6	<b>BOX #3</b>
7	<b>BOX #4</b>	7	<b>BOX #4</b>
8	<b>BOX #5</b>	8	<b>BOX #5</b>
9	<b>BOX #6</b>	9	<b>BOX #6</b>
		10	<b>BOX #7</b>
		11	<b>BOX #8</b>
		12	<b>BOX #9</b>



**NOTA:**  
Fichas Macho Vista Lado Soldadura



Ejemplo Ficha DB9-Hasta 6 BOX

Los Pulsadores son todas NA (normal abierto) y se conectan a masa (GND) para activar la señal (provistos c/caja plastica)

El cable a utilizar es el cultiparle, tipo telefónico (5 pares- 6 cajas / 8pares- 9 cajas)  
El largo máximo de cada caja no debe exceder los 30mts.

## **CARACTERISTICAS TECNICAS**

- Alimentación :
  - **12VDC-1A (10cm) Externa**
  - **220VAC (15cm o mas) Interna**
- Consumo: **Aprox. 950mA**
- Memoria: **Ultimo Turno presionado**
- Indicación Sonora: **Ding-Dong parlante 3”**
- Terminación: **Policarbonato y Aluminio**
- Display: **7 segmentos, doble fila de Leds**
- Altura Dígitos: **10cm, 15cm de alto**
- Peso: **1.7Kg Aprox.**
- Conexión a Cajas: **DB9/DB15 Standard, loop de corriente**
- Sujeción: **2 aletas en los laterales.**

### **Tamaños: (en mm)**

<i>Alto Dígito</i>	<i>Largo</i>	<i>Alto</i>	<i>Ancho</i>
<i>10cm</i>	450	220	70
<i>15cm</i>	610	320	70