

*Manual de uso*  
*TURNERO*



*Modelo TN2000RF*  
*Master/Slave*

## COMANDOS

- α Cuando se alimenta el cartel por primera vez, presenta en display el turno 00.
- α Si el cartel hubiera grabado el ultimo turno, éste aparecerá en display.
- α En el cambio de turno siempre se escucha un ding-dong y se produce un parpadeo de turno y caja.
- α Cada vez que se presiona **CUENTA**, se incrementa el turno sumando uno al turno actual.
- α Cuando el valor turno llega a 99 automáticamente pasa a 00
- α Si se deja presionado un botón cuenta por mas de 2s, se produce un avance rápido en la cuenta de turno.
- α Presionando **RESET** se vuelve a condición inicial 00.
- α Al presionar pulsador **ATRAS**, se produce un decremento en la cuenta de turno y una indicación sonora, también posee un avance rápido, al llegar a 99 comienza nuevamente en 00.
- α Al apagar el cartel, éste registra el ultimo turno presentado y lo almacena en una memoria permanente, para que al encenderlo nuevamente, recupere el turno.
- α Después de 30 minutos sin presionar ningún pulsador, automáticamente el display se apaga y queda en espera.
- α En el caso de los carteles de 10cm y fuente externa, para que funcione la retención del turno y caja no debe desconectarse el cartel a través de la ficha DC12v sino quitando la alimentación de 220VAC al transformador.
- α Para prender y apagar el cartel se utiliza normalmente una llave tipo térmica o similar para alimentar con 220VAC al transformador, en el caso del cartel 10cm o directamente el cartel en caso de 15cm (o mas) de altura de dígitos
- α MAESTRO: Recibe la señal del llavero Inalambrico. Sale la seña de sincronismo por la ficha DB9, patitas 1-2.
- α ESCLAVO: despues de la cuenta de 0-9 queda apagado completamente esperando los datos del maestro. Si esta conectado correctamente recibira el ultimo turno almacenado en memoria. Si la conexion no esta correcta se muestra 99 en la parte de BOX.
- α La union de la señal Maestro/Esclavo se realiza por medio de un cable par trenzado. (UTP) por las fichas DB9. Se utiliza pines 1-2

---

MODELO INALAMBRICO

- α Los Pulsadores Inalambricos cada uno lleva una batería de 12v, la cual posee una vida útil de 1 año o mas dependiendo del uso. Cuando el pulsador tenga un funcionamiento errático o no funcione, cambiar la batería, teniendo especial cuidado en NO INVERTIR la polaridad de la misma ya que se puede dañar el control remoto.
- α La caja de botones incorpora una batería de 12v (A23)
- α Potencia de salida transmisor 9mW-modulos apareados
- α Frecuencia de Trabajo 350Mhz
- α Es posible la utilización de uno o mas pulsadores para cada caja.
- α Distancia máxima: unos 30mts dependiendo de la disposición del lugar.
- α Se debe tener en cuenta que las condiciones edilicias pueden modificar el alcance de los transmisores. Sobre todo en el caso de columnas que normalmente poseen mucho hierro y acortan la distancia a la cual pueden funcionar los transmisores.



Modelo de control remoto tipo alarma



Botón de CUENTA, cualquiera incrementa



Botón de RESET



Botón de atrás

**PROGRAMACION:**

(unicamente si se borra la memoria de fabrica o se reemplaza o agrega un control)

Se ingresa en modo programación prendiendo el turnero teniendo presionado cualquier control remoto compatible.

El turnero cuenta 0...5 y luego coloca 00 en turno, apagando BOX

según la siguiente tabla programar controles remotos

presionar una vez los botones secuencialmente, cambiando el nro en turno

00=reset – 01=atrás

02-10=BOX1

si no se presiona ningún botón durante 10s el turnero sale automáticamente

NOTA: Cambiar la batería cuando ya no prenda el led o cada 2 años.

Batería: Usar unicamente alcalina A23 – 12v.

## ALIMENTACION



Con Transformador Externo, en turneros de 10cm la ficha DC se conecta en el jack circular.



Si el modelo es de 15cm o mas, se conecta 220VAC en la bornera de 3 contactos entre extremos, tierra o masas en el medio.

NOTA: En el caso de MASTER/SLAVE se utiliza la ficha DB9 para conexión de datos, usándose unicamente pata 1 y 2, con un par trenzado y el modo de conectar es:  
pata 1 → 1 y 2 → 2.

## **CARACTERISTICAS TECNICAS**

- α Alimentación :
  - **12VDC-1A (10cm) Externa**
  - **220VAC (15cm o mas) Interna**
- α Consumo: **6.7W (10cm) – 13.2W (otras alturas)**
- α Memoria: **Ultimo Turno presionado**
- α Indicación Sonora: **Ding-Dong parlante 3”**
- α Terminación: **Polycarbonato y Aluminio**
- α Display: **7 segmentos, doble fila de Leds**
- α Altura Dígitos: **10cm, 15cm de alto**
- α Peso: **1.2Kg Aprox.**
- α Conexión a Cajas: **DB9 Standard, loop de corriente**
- α Sujeción: **2 aletas en los laterales.**

### **BOTONES INALAMBRICOS:**

- α Alcance: **30mts**
- α Consumo: **9mW**
- α Alimentación: **Batería 12VDC modelo (A23 Alcalina)**
- α Frecuencia: **400-433MHz módulos apareados**
- α Modo: **A3**
- α Codificación: **24bits Address**

### **Tamaños: (en mm)**

<i>Alto Dígito</i>	<i>Largo</i>	<i>Alto</i>	<i>Ancho</i>
<i>10cm</i>	250	220	70
<i>15cm</i>	300	320	70
<i>20cm</i>	370	390	70