

Manual de uso
RELOJ/TIMER



Modelo H410

COMANDOS

- Cuando se alimenta el cartel por primera vez, este hace una presentacion de 0.9 en todos los digitos para testeo de los mismos.
- El tiempo default es de 30:00
- Con la tecla PGM, si el reloj no esta corriendo, se cambia secuencialmente de 15:00 -> 30:00 -> 45:00 -> 60:00
- La tecla CUENTA inicia o detiene la cuenta
- El tiempo siempre es regresivo, cuando se llega a cero el display parpadea un instante y luego queda en el ultimo tiempo prefijado por PGM
- La tecla RESET detiene y coloca el tiempo inicial

PULSADORES Y ALIMENTACION



Caja de control standard, posee pulsador **CUENTA**, **RESET** y **ATRÁS**.



Con Transformador Externo, en turneros de 10cm la ficha DC se conecta en el jack circular.



Si el modelo es de 15cm o mas, se conecta 220VAC en la bornera de 3 contactos entre extremos, tierra o masas en el medio.

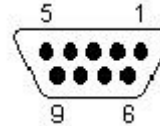


ficha DB9, por donde ingresan los pulsadores

Nota: El Reloj se entrega con la ficha DB9 Macho, con Tapa.y 2mts de cable

CONEXIONADO

| DB9 | Señal |
|-----|-------------------|
| 1 | GND |
| 2 | PGM |
| 3 | START/STOP |
| 4 | RESET |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |
| 8 | |
| 9 | |



NOTA:
Fichas Macho Vista Lado Soldadura

Los Pulsadores son todas NA (normal abierto) y se conectan a masa (GND) para activar la señal (provistos c/caja plastica)

El cable a utilizar es el multipar, tipo telefónico (5 pares- 6 cajas / 8pares- 9 cajas)
El largo máximo del cable no debe exceder los 30mts.

CARACTERISTICAS TECNICAS

- Alimentación :
 - **12VDC-1A (10cm) Externa**
 - **220VAC (15cm o mas) Interna**
- Consumo: **Aprox. 950mA - 22W**
- Terminación: **Policarbonato y Aluminio**
- Display: **7 segmentos, doble fila de Leds**
- Altura Dígitos: **10cm, 15cm de alto**
- Peso: **1.7Kg Aprox.**
- Conexión a Cajas: **DB9 Standard, loop de corriente**
- Sujeción: **2 aletas en los laterales.**

Tamaños: (en mm)

| Alto Dígito | Largo | Alto | Ancho |
|-------------|-------|------|-------|
| 10cm | 450 | 220 | 70 |
| 15cm | 610 | 320 | 70 |