

Manual de uso

*Tablero
Deportivo*

Modelo TH-20



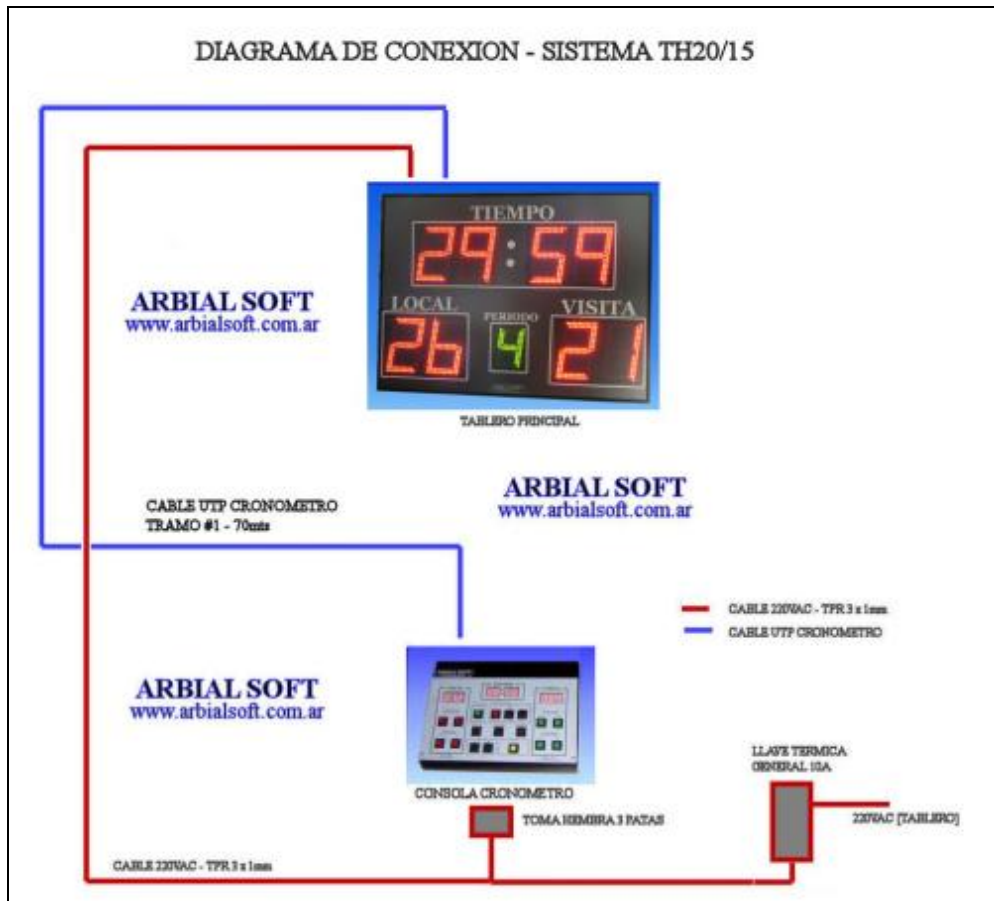
TH-15



CARACTERISTICAS PRINCIPALES

- Consola con frente de Policarbonato Flexible Serigrafiado
- Plaquetas de control con led indicador de funcionamiento, fichas y borneras para un service mas fácil y rápido.
- Tecla de TEST en cada plaqueta, para facilidad del control de fallas.
- Exclusivo sistema de transmisión de datos a través de un cable tipo UTP
- Terminación en aluminio y policarbonato, consola de aluminio anodizado
- Teclas de alta confiabilidad y duración
- Indicación de Décimas en tiempos menores a 1min
- Gran luminosidad en los tableros con Leds de alto brillo, doble fila de Leds
- Bocina en tablero principal para indicar final tiempo cronometro.
- Tablero Central
 - TH20:
 - Dígitos de 20 cm. de alto: Cronometro, Tantos
 - Dígitos de 15 cm. de alto: Periodo
 - Dimensiones TH20: 1000mm x 740mm x 80mm
 - TH15:
 - Dígitos de 15 cm. de alto: Cronometro, Tantos
 - Dígitos de 15 cm. de alto: Periodo
 - Dimensiones TH15: 900mm x 620mm x 80mm
- Fácil reparación y mantenimiento mínimo, bajo consumo
- Instalación sencilla, no necesita personal especializado
- Las plaquetas de control poseen Leds indicadores de tensión y funcionamiento.

DIAGRAMA DE CONEXION



NOTA: Debe tenerse en cuenta que todos es del sistema están preparados para recibir 220VAC de energía con la **conexión de masa o tierra** que debe ser cumplimentada para seguridad del personal que eventualmente pueda tocar partes metálicas.

MANEJO DE LA CONSOLA CENTRAL



ENCENDIDO:

A encender la consola, esta hace un testeo de los digitos desde tantos local hacia tantos visita, colocando un '8' en forma secuencial. Y luego inicia todos los tableros a sus datos de inicio. Por lo que la secuencia de encendido debería ser: 1) Tablero central 2) La consola Central.

NOTA: Las teclas 30s, 60s, y FALTAS no se utilizan en esta version.

TECLADO:

-TECLAS TANTOS:



LOCAL y VISITA +1 y -1, incrementa/decrementa el valor del puntaje correspondiente en una unidad, si se pulsa durante un periodo corto, se cuenta en un punto, si se deja presionado el pulsador por mas de 1s se obtiene el incremento/decremento rápido.

-TECLAS PROGRAMACION:



Tecla 'T' muestra en TIEMPO las distintas opciones de preseteo desde 01 a 45 min. Estos tiempos siempre serán regresivos y al llegar a cero sonara la bocina. Una vez definido el tiempo se produce el inicio de la cuenta con la tecla CUENTA. Mientras el equipo se encuentre encendido el equipo memoriza este tiempo y si se presiona BORRAR, se vuelve al tiempo ya programado.

Para programar un tiempo en especial se pone en minutos un tiempo mas prolongado y se comienza a decrementar la cuenta con 'M' y 'S', donde M decrementa Minutos y S los segundos, estas teclas poseen repetición a partir de 1s de presionadas.

Con la tecla 'DEPORTE' se programa el deporte y la forma de contar el tiempo dela siguiente manera:

- 10:00 regresivo, BASQUET
- 15:00 progresivo, Entretiempo
- 20:00 progresivo, CESTO, FUTSAL
- 30:00 progresivo, HANDBALL
- 35:00 regresivo, HOCKEY
- 40:00 progresivo, RUGBY
- 45:00 progresivo, FUTBOL
- 00:00 sin tiempo VOLLEY

Mientras no se presione la tecla 'TIEMPO' la programación quedara en el deporte elegido, quedando en memoria si el tiempo debe ser regresivo o progresivo, aun presionando las teclas de 'M' y 'S'.

Mientras el equipo se encuentre encendido el equipo memoriza este tiempo y si se presiona BORRAR, se vuelve al tiempo ya programado.

Para programar un tiempo especial se pone en minutos un tiempo mas prolongado y se comienza a decrementar la cuenta con 'M' y 'S', donde M decrementa Minutos y S los segundos, estas teclas poseen repetición a partir de 1s de presionadas.

En modo VOLLEY el tiempo principal se pone a 00:00 y los contadores de faltas hacen parpadear el dígito en el tablero principal indicando el cambio de saque.



-TECLA BORRADO:

Esta tecla pone a cero los puntajes y presenta en tiempo el valor de preseteo que se esta utilizando en ese momento, también se borran los 30s, los datos de faltas y periodo a 1.

-TECLA PERIODO:

Se incrementa pasando 1 > 2 > 3 > 4 >5 y luego a 1 nuevamente. El 5 se utiliza para indicar tiempo suplementario.

-TECLA BOCINA:

Se produce un sonido de bocina, que está ubicada en el tablero central durante 2s aproximadamente, el sonido no depende del tiempo que se presione esta tecla, esto facilita el manejo de la consola ya que no hace falta presionar durante este tiempo la tecla.

-TECLA CUENTA:



Inicia/Detiene la cuenta del tiempo principal.

NOTA: La indicación en el tablero principal cuando el tiempo es mayor que 1 minuto será de MM:SS, cuando la cuenta de tiempo baje de 1 minuto, se indicara en el tablero SS:D.

DIGITOS NUMERICOS:



- 3 digitos para indicar puntos LOCAL
- 4 digitos para indicar TIEMPO principal
- 3 digitos para indicar puntos VISITA

CONEXIONES:



En la parte posterior de la consola se encuentran las conexiones: parte superior izquierda el FUSIBLE, la entrada de energía 220VAC y la llave de encendido. Al medio se encuentra la chicharra y a su derecha la ficha RJ45 para el cable UTP que va hacia los carteles.

La alimentación de los carteles es independiente de esta consola. Es necesario que se utilice la toma a tierra para lograr que todo el sistema este protegido contra problemas de 220VAC y mayor inmunidad a los ruidos eléctricos externos, como así también para seguridad del personal afectado al trabajo con el equipo.

CONEXIÓN TABLERO CENTRAL:



Los 220VAC se conectan entre extremos de la bornera y la tierra en el medio, esta conexión toma toda la estructura metálica para seguridad.

El fusible es del tipo miñón 21mm de 1A

La ficha RJ45 de entrada puede ser ubicada en cualquier orden.

ESPECIFICACIONES TABLERO

TABLERO CENTRAL:

- Alimentación : 220V con toma a tierra, Bornera 3 pines
- Dimensiones TH20 1000mm x 740mm x 80mm
- Dimensiones TH15 900mm x 620mm x 80mm
- Peso: 26Kg
- Consumo: 60W
- Fusibles: 21mm externo 1A
- Altura Dígitos TH20: 20cm y 15cm, doble fila de Leds
- Altura Dígitos TH15: 15cm y 10cm, doble fila de Leds
- Leds: 5mm ultra brillo, rojo y verde

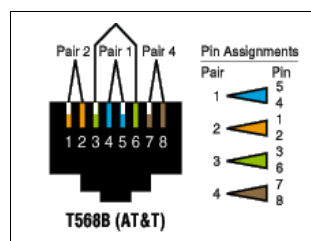
ESPECIFICACIONES CONSOLA

CONSOLA CENTRAL:

- Alimentación : 220V con toma a tierra, Ficha 3 pines
- Consumo: <10W
- Dimensiones: 300mm x 240mm x 70mm
- Fusibles: 21mm externo 1A
- Displays: 8 x 1/2" AEF
- Precisión: 1/10 de segundo 150PPM
- Frente: Aluminio y Policarbonato

COMUNICACION:

- Cable utilizado: UTP cat 5, utilizado en red de computación, con conexión directa pin a pin sin cruzar pares



- Norma de comunicación: RS485-2400Bps