

*Manual de uso
Reloj M/S
Inalámbrico*



Modelo HT4000

CARACTERÍSTICAS

El Reloj HT4000 posee muestra la hora en el formato HH:MM

El equipo trabaja con 220VAC, al desconectarlo de la línea funciona un sistema de retención de la hora con una batería de Litio de 3v, la duración de esta batería es de aproximadamente 10 años.

Al iniciar, cuenta los dígitos de 00:00 hasta 99:99

La exactitud de la hora esta dada por un cristal de cuarzo de 32Khz con un error de aproximadamente +/- 10min al año.

CONEXIONES



En la parte superior del equipo se presenta una bornera para la conexión de 220VAC y una ficha DB9 para la conexión MAESTRO/ESCLAVO

La entrada de alimentación de 220VAC es entre extremos y al medio la masa (tierra de seguridad). También se encuentra el fusible (1A)

NOTA: Es conveniente la colocación de la masa de seguridad para evitar accidentes de shock eléctrico por parte del personal.

USO y PROGRAMACIÓN

MODELO INALÁMBRICO

- Los Pulsadores Inalámbricos cada uno lleva una batería de 12v, la cual posee una vida útil de 1 año o mas dependiendo del uso. Cuando el pulsador tenga un funcionamiento errático o no funcione, cambiar la batería, teniendo especial cuidado en NO INVERTIR la polaridad de la misma ya que se puede dañar el control remoto.
- La caja de botones incorpora una batería de 12v
- Potencia de salida transmisor 9mW-modulos apareados
- Frecuencia de Trabajo 350Mhz
- Es posible la utilización de uno o mas pulsadores para cada caja.
- Distancia máxima: unos 30mts dependiendo de la disposición del lugar.
- Se debe tener en cuenta que las condiciones edilicias pueden modificar el alcance de los transmisores. Sobre todo en el caso de columnas que normalmente poseen mucho hierro y acortan la distancia a la cual pueden funcionar los transmisores.



Modelo de control remoto tipo alarma



Botón de CUENTA



Botón de PGM

PGM:

Se ingresa al modo programación presionando el pulsador mas pequeño, esto se indica en display, mostrando un parpadeo rápido cada uno de los dígitos a cambiar según marque HH se cambia los datos en MM.

01 HH se cambia la hora

02 MM se cambia los minutos

presionado PGM se puede cambiar la Hora o los Minutos, según tabla (01-02)

CUENTA:

Incrementa la cuenta del elemento seleccionado (en parpadeo):

- MIN 00-59
- HS 00-23

NOTA: Si no se presiona ninguna tecla durante 6s el equipo automáticamente graba la hora que en ese momento se encuentra. Los segundos se ponen a 00 al grabar la hora.

MASTER / SLAVE

El modelo MASTER se inicia contando 0...9 en cada dígito.

Luego muestra la hora que tiene almacenada en memoria y que se mantiene con una pila de litio de 10 años de duración.

El modelo máster puede mostrar 2 errores:

esto se muestran apagando HH y mostrando un código en MM

- 32: Cuando el chip de hora no enviá datos a la cpu
- 28: No se puede leer la hora del chip de tiempo

El modelo SLAVE se inicia con la cuenta de 0...9 en cada dígito. a un ritmo mas rápido que el máster. Luego se APAGA hasta que recibe señal del reloj máster.

Esta señal se recibe cada 1minuto.

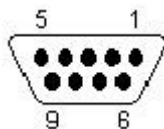
El reloj SLAVE lleva su propio tiempo. Si no recibiera mas datos desde el máster, seguiría mostrando la hora almacenada (hasta que se apague).

En el caso de no recibir mas señal, cada 3 minutos se muestra durante 10segundos una señal de error (56). en el caso de prender y no recibir señal, estaría apagado y cada 3min mostraría el código de error en MM (56)

CONEXIONADO SLAVE

DB9: 1=SEÑAL (A) 2=SEÑAL (B) es un cable uno a uno.

Se puede utilizar un cable del tipo UTP , usándose un par trenzado en las patas 1 y 2. el largo del cable puede llegar a 100mts.

**NOTA:**

Ficha Macho Vista Lado Soldadura

DB9	Señal
1	SEÑAL A
2	SEÑAL B
3	S/C
4	S/C
5	S/C
6	S/C
7	S/C
8	S/C
9	S/C