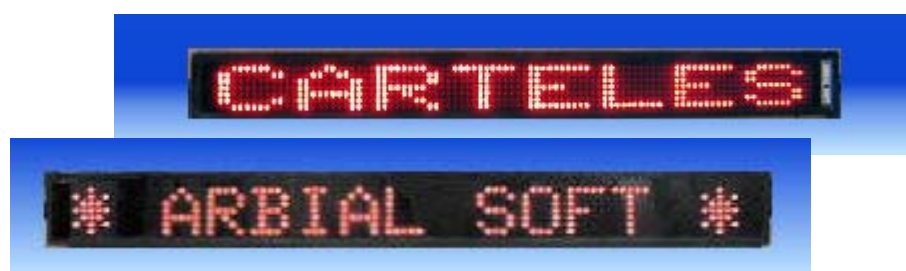


*Manual de uso*

*Cartel  
Electronico*

*Modelo CePas*

*Tamaño C1000*



## INTRODUCCION

Este nuevo y efectivo sistema de información , que es la comunicación a través de los carteles electrónicos abre la posibilidad de presentación de *mensajes publicitarios , información general , destinada al público masivo o personal especializado en el caso de conferencias, etc.*

Por el alto brillo de sus puntos y por la variedad de efectos diferentes en el ingreso de texto , los carteles son visibles desde mas de 20mts., aún instalados en exteriores. Algunos de sus efectos son :

**Rotación , lluvia de letras , pausa programable , rotación con pausa , parpadeo , letra inversa , letra doble ancho , Vertical que entra/sale -arriba/abajo.**

La confiabilidad se obtiene con el uso de la memoria estática de 8K y su exclusivo sistema de retención de mensajes con batería recargable de vida prolongada ,además los puntos de los carteles están construidos con LED's, que son de bajo consumo y no requieren mantenimiento posterior ya que no se queman por el uso prolongado.

La ventaja más importante de los carteles es ser 100% **Industria Argentina**, fabricados en Córdoba, lo que le garantiza :

Materiales y repuestos, **SERVICIO TECNICO, GARANTIA**, información y asesoramiento, nuevos productos , programa de manejo y manual de uso totalmente en **castellano** , etc.

Las aplicaciones de este tipo de carteles son muy variadas y cada usuario le da la utilidad a su medida, pero en general se pueden nombrar :

**VIDRIERAS DE TODO TIPO, BOLETERIAS, REUNIONES INFORMATIVAS, INMOBILIARIAS, BANCOS, VENTANILLAS DE COBRO, VIDEOS, FARMACIAS, CONFITERIAS , ETC.**

## **CARACTERISTICAS PRINCIPALES**

- Mas de 30 efectos de ingreso / egreso / rotación de texto.
- Presentación de 16 caracteres en display en letra simple y 8 en letra doble.
- Realizados con Leds monocolor de alto brillo (rojo o verde).
- Memoria interna de 8K byte para almacenar mensajes (aproximadamente 1200 palabras)
- Retención de mensajes con batería interna recargable, en caso de corte de energía eléctrica.
- Cambia automáticamente los mensajes almacenados según el tiempo fijado por el usuario.
- 1, 4 o 5 Leds por punto [1, 2, 3mts de largo]
- Una vez realizado el mensaje se puede almacenar en disco fijo o flexible.
- El programa es WIN32 en formato VISUAL
- Comunicación serie vía RS-232 Standard opcional RS485
- Posee fuente SW DC-DC interna para mejor estabilización y rendimiento.
- Opcional: interfaces a PLC, PC o software por IP (Internet)
- Opcional: Comunicación inalámbrica por RF
- Opcional: Alimentación 12VDC y mensaje fijo (propalacion barrial)
- Opcional: Leds de alto brillo para exteriores
- Tamaños básicos : 1mt x 10cm - 2mts x 15cm - 3mts x 30cm (cartel)
- Consumo Aprox : 15 - 25W .

## CONEXIONES



En la ficha circular se ingresa con 12VDC, esta ficha tiene polaridad y tiene una sola posición de ajuste.

La otra ficha presente es un DB9 hembra en el cual ingresa la señal RS232 desde la PC que sirve para la programación de los mensajes.

## MANEJO DEL CARTEL

Al encender el cartel se presenta un reloj



el cual indica que se están haciendo los tests internos de la CPU, RAM y demás componentes, al finalizar esta secuencia puede suceder que:

Indique en display una batería que significa que la RAM contiene datos válidos



Y también puede aparecer un símbolo indicando que existe un mensaje válido en memoria.



A continuación si existe, comienza a presentarse el mensaje válido almacenado en memoria, si no lo hubiere, se presenta un mensaje pregrabado en fábrica.

Cuando el mensaje llega al final, automáticamente comienza desde el principio nuevamente.

En el momento en que la PC envía un mensaje nuevo, debe presentarse en display un reloj con una animación que indica que los datos están siendo recibidos.



Al finalizar el envío debe presentar un símbolo





que indica que el mensaje fue recibido correctamente.

## SOFTWARE CePas


### Menú Principal




 Crea un nuevo mensaje

 Abre un mensaje


 Graba en disco el mensaje actual


 Graba en disco el mensaje actual con otro nombre

 Cerrar el programa

 Importa texto desde archivo

 Opciones de puerto de comunicaciones

 Enviar mensaje actual al cartel

 Acerca del programa y Ayuda

## Menú EdiEdición



En este cuadro se presenta o se establece el efecto que tendrá esta línea de texto, en el caso de un efecto que pueda tener detención, se puede establecer la pausa y la alineación, centrada o a la izquierda.



En este cuadro se ingresa el texto a presentar, el largo máximo es de 255 caracteres, también se indica la pagina actual y la cantidad total de paginas



Este cuadro sirve para ir hacia adelante, atrás, fin, principio, insertar nueva pagina y borrar pagina actual.

En el cuadro con la flecha se introduce la pagina donde uno desea ir y se presiona el botón

## Menú Opciones



En el formulario de Opción, se define el puerto serie utilizado, velocidad (en caso de CePas debe siempre estar en 9600), las pausas se determinan según la velocidad de la CPU utilizada, la opción por default estará bien para la mayoría de las computadoras utilizadas.



En este formulario se envía el mensaje actual al cartel.



## EFECTOS DE ENTRADA de TEXTO

**Estático:** los caracteres ingresan donde apunta el contador interno que después de reset apunta al primer carácter de la izquierda, 012345...15 en este caso sería al [0], no debería ingresarse mas de 16 caracteres en modo texto normal u 8 caracteres en doble ancho}.

**Rotación :** Los caracteres ingresados rotarán desde el extremo derecho del cartel hacia el lado izquierdo

**Explosión :** Aparece el texto en forma aleatoria. [16]

**Lluvia :** El texto cae en forma de lluvia desde arriba hacia abajo [16]

**Persiana :** Este efecto presenta el texto a ingresar mostrándolo por filas ya sea desde ingresando desde arriba o desde abajo.[16]

**Vertical :** El texto ingresa en forma vertical desde arriba o desde abajo similar a persiana [16]

**Mirilla :** El texto se conforma con las líneas desde los extremos arriba y abajo cerrándose hacia el centro del cartel.[16]

**Enlazado :** El texto entra por líneas.[16]

**Shot :** Presenta el texto ingresando de a un carácter de derecha a izquierda[16]

**Pausa:** Se utiliza para establecer el tiempo que luego del efecto el texto espera hasta el nuevo comando

**Nota:** en el caso de los comandos que están marcados con [16] DEBE ingresarse 16 caracteres a continuación del comando de lo contrario el programa centrara o alineara el texto según indique los botones de alineación con espacios en blanco.

## ESPECIFICACIONES

### **CARTEL 1mt:**

- Alimentación : Externa 220/12V 3A
  - Dimensiones: 1000mm x 100mm x 80mm
  - Consumo: 35W máximo
  - Serie RS232 9600,N,8,1
  - caracteres: 16/8, monocromático Rojo o Verde
  - Largo C1000 1mt, alto de letras 70mm
  - Leds: de alto brillo, letras FONT 7x5 (+1 columna de separación)
  - Programación: Software propio, interfase norma RS232
- NOTA Se entrega con un cable de programación de 5mts de longitud

Conexionado cable Programación:

<b>DB-9</b>	<b>DB-25</b>	<b>Señal</b>		<b>DB9</b>
<b>PC</b>	<b>PC</b>			<b>CARTEL</b>
5	7	GND	=====	5
7-8	4-5	Unir		
1-6	6-8	Unir y a CTS	<====	7
3	2	TX	==== >	2

## TABLA DE CARACTERES

- 0x00-0x1F: se sustituye por #
- 0x20-0x7F: caracteres normales ASCII Standard 7 bits
- Especiales aceptados
  - "á", "é", "í", "ó", "ú", "ñ", "Ñ", "ü", "¡", "¿", "»", "«", "@", "\_"