

Manual de uso *TURNERO*



Modelo TNA4xx
Alfanumérico

COMANDOS

- Cuando se alimenta el cartel por primera vez, presenta en display el turno 0 A00.
- Las Letras se forman con un display de 7 segmentos. A-b-C-d-E
- Si el cartel hubiera grabado el ultimo turno, éste aparecera en display.
- En el cambio de turno siempre se escucha un ding-dong y se produce un parpadeo de turno y caja.
- Si la caja es 0 se llama al turno A00 primero y luego incrementa normalmente.
- Cada vez que se presiona **CUENTA** en una caja, se incrementa el turno indicando en caja, la correspondiente (1-9).
- Cuando el valor turno llega a E99 automáticamente pasa a A00
- Si se deja presionado un botón cuenta de cualquier caja por mas de 2s, se produce un avance rápido en la cuenta de turno.
- Presionando **RESET** se vuelve a condición inicial 0-A00.
- Al presionar pulsador **ATRÁS**, se produce un decremento en la cuenta de turno y una indicación sonora, también posee un avance rápido, el numero de caja permanece igual. Al llegar a E99 comienza nuevamente en A00.
- Al apagar el cartel, éste registra el ultimo turno presentado y lo almacena en una memoria permanente, para que al encenderlo nuevamente, recupere el turno y caja.
- Despues de 30 minutos sin presionar ningun pulsador, automaticamente el display se apaga y queda en espera.
- En el caso de los carteles de 10cm y fuente externa, para que funcione la retencion del turno y caja no debe desconectarse el cartel a traves de la ficha DC12v sino quitando la alimentacion de 220VAC al transformador.
- Para prender y apagar el cartel se utiliza normalmente una llave tipo termica o similar para alimentar con 220VAC al transformador, en el caso del cartel 10cm o directamente el cartel en caso de 15cm (o mas) de altura de digitos.
- Se utiliza este Turnero con rollos de papel de 500 numeros con una letra al comienzo, la cuenta de la letra es desde 'A' hasta 'E'
 - A00-A99
 - b00-b99
 - C00-C99
 - d00-d99
 - E00-E99

PULSADORES Y ALIMENTACION



Normalmente se conecta a la Caja #1 el control central, el cual posee aparte del pulsador **CUENTA** otros dos, **RESET** y **ATRÁS**.



En el resto de las Cajas 2-9, se coloca los pulsadores únicamente con **CUENTA**



Con Transformador Externo, en turneros de 10cm la ficha DC se conecta en el jack circular.



Si el modelo es de 15cm o mas, se conecta 220VAC en la bornera de 3 contactos entre extremos, tierra o masas en el medio.



Si la cantidad de cajas es de 9, se utiliza la ficha DB15

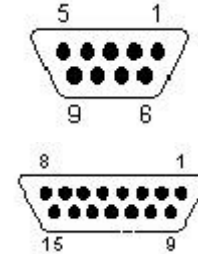


Si las cajas son 6, se utiliza la ficha DB9.

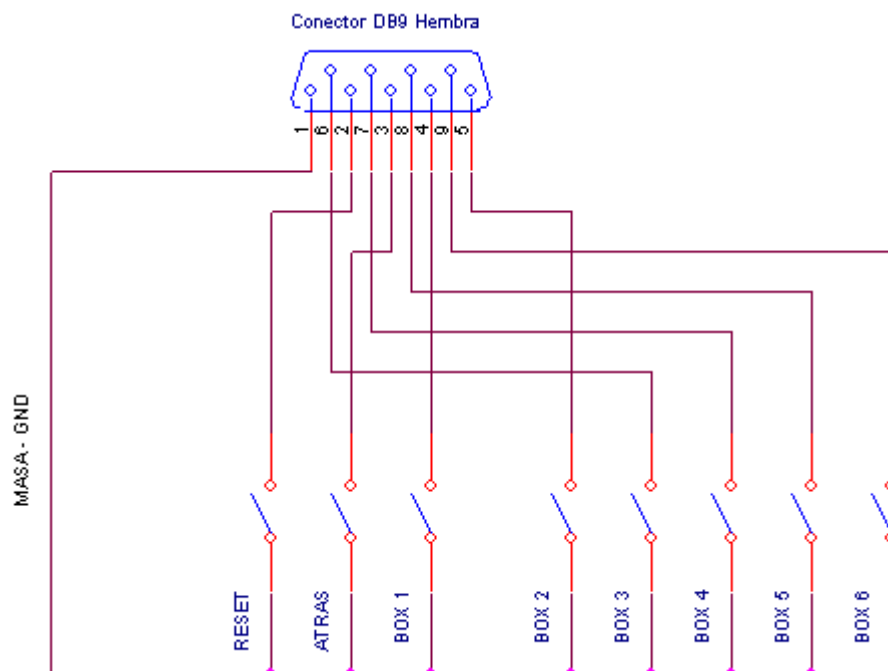
Nota: El Turnero se entrega con la ficha DB9/15 Macho, con Tapa.

CONEXIONADO

DB9	Señal	DB15	Señal
1	GND	1	GND
2	RESET	2	RESET
3	ATRAS	3	ATRAS
4	BOX #1	4	BOX #1
5	BOX #2	5	BOX #2
6	BOX #3	6	BOX #3
7	BOX #4	7	BOX #4
8	BOX #5	8	BOX #5
9	BOX #6	9	BOX #6
		10	BOX #7
		11	BOX #8
		12	BOX #9



NOTA:
Fichas Macho Vista Lado Soldadura



Ejemplo Ficha DB9-Hasta 6 BOX

Los Pulsadores son todas NA (normal abierto) y se conectan a masa (GND) para activar la señal (provistos c/caja plastica)

El cable a utilizar es el cultiparle, tipo telefónico (5 pares- 6 cajas / 8pares- 9 cajas)
El largo máximo de cada caja no debe exceder los 30mts.

CARACTERISTICAS TECNICAS

- Alimentación :
 - **12VDC-1A (10cm) Externa**
 - **220VAC (15cm o mas) Interna**
- Consumo: **Aprox. 950mA**
- Memoria: **Ultimo Turno presionado**
- Indicación Sonora: **Ding-Dong parlante 3”**
- Terminación: **Policarbonato y Aluminio**
- Display: **7 segmentos, doble fila de Leds**
- Altura Dígitos: **10cm, 15cm de alto**
- Peso: **1.7Kg Aprox.**
- Conexión a Cajas: **DB9/DB15 Standard, loop de corriente**
- Sujeción: **2 aletas en los laterales.**

Tamaños: (en mm)

<i>Alto Dígito</i>	<i>Largo</i>	<i>Alto</i>	<i>Ancho</i>
<i>10cm</i>	450	220	70
<i>15cm</i>	610	320	70