

*Manual de uso*  
*TURNERO*



**Modelo TN2000P**

## *INICIO*

- Cuando se alimenta el cartel, este realiza un test de los digitos mostrando desde 00-99 en los digitos, luego presenta el tiempo en segundos para pasar a modo “espere”.
- Cada vez que se presiona **CUENTA** en una caja, se muestra por un tiempo fijado por el tiempo de “espere” la caja correspondiente, parpadeando y sonando un ding-dong.
- Después de los segundos programados, automáticamente el display se apaga y queda en espera

## *CARACTERISTICAS*

- 2 Dígitos de 10/15/20cm de alto para mostrar el numero de caja
- Hasta 4 cajas
- Alimentación 220VAC con trafo externo en el caso de 10cm
- En cada caja se instala un pulsador.

## *USO del TURNERO*

- Los usuarios según van llegando se ubican en una sola cola de espera, no retirando ningún ticket.
- El cartel estará normalmente mostrando los digitos apagados
- Al vaciarse alguna caja, el cajero presiona el pulsador, en ese momento el cartel:
  - Parpadea el numero de caja y queda prendido
  - Suena un ding-dong
- Esto dura el tiempo prefijado anteriormente, pudiendo optarse entre el valor 3s hasta 9s en paso de 3s (3 opciones)
- Luego de transcurrido este tiempo (entre 3 y 9s) el cartel vuelve al modo normal, o sea, los digitos apagados.

## *PULSADORES Y ALIMENTACION*



Cajas 1-4, con pulsadores CUENTA



Si el modelo es de 15cm o mas, se conecta 220VAC en la bornera de 3 contactos entre extremos, tierra o masa en el medio.



Si las cajas son hasta 4, se utiliza la ficha DB9.

Nota: El Turnero se entrega con la ficha DB9 Macho, con Tapa.

## *PROGRAMACION*

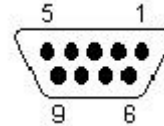
- En el momento de alimentar el turnero, al inicio se cuenta en display 00-99
- Luego se apaga momentáneamente el display y se presenta el tiempo de espera 03s hasta 09s
- En el momento durante el cual el turnero realiza la cuenta de los digitos de 00-99, si se presiona y se deja presionado el pulsador de caja, se cambia el tiempo de espera.
- Según que caja se presiona, se programa el tiempo según la siguiente tabla.

CAJA	Tiempo de Espera (seg)
1	03
2	06
3	09

- Después que se muestra el tiempo en display, ya esta queda grabada en memoria permanente el tiempo, para poder cambiarlo nuevamente hay que apagar el turnero y volver a encenderlo.
- Al realizar esta operación se debe esperar por lo menos 5s con el turnero apagado.
- Al programar este tiempo se debe realizar según el uso del local donde se instala el turnero, y tener en cuenta que si se encuentran personas discapacitadas o de mayor edad el tiempo deberá ser mayor para darles la posibilidad de leer la caja adonde deben dirigirse. Se recomienda comenzar con un tiempo grande tipo 9s y luego comenzar a bajarlo hasta encontrar el tiempo optimo.

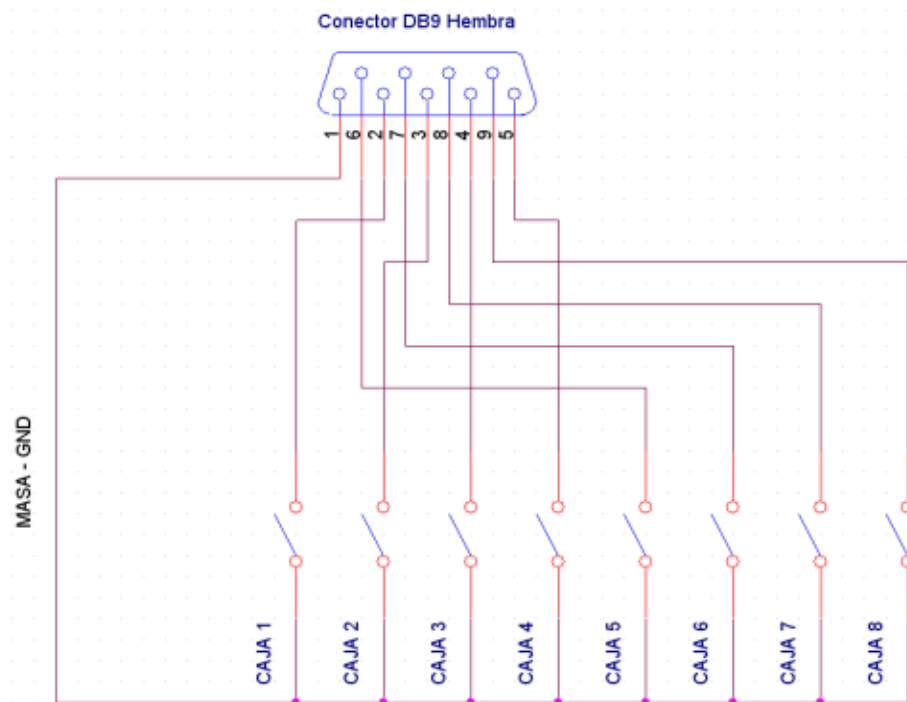
## CONEXIONADO

DB9	Señal
1	GND
2	CAJA #1
3	CAJA #2
4	CAJA #3
5	CAJA #4
6	NC
7	NC
8	NC
9	NC



**NOTA:**

Fichas Macho Vista Lado Soldadura



Ejemplo Ficha DB9-Hasta 8 BOX

Los Pulsadores son todas NA (normal abierto) y se conectan a masa (GND) para activar la señal (provistos c/caja plastica)

El cable a utilizar es el multipar, tipo telefónico (5 pares- 8 cajas / 8pares- 12 cajas)  
El largo máximo de cada caja no debe exceder los 30mts.

## **CARACTERISTICAS TECNICAS**

- Alimentación :
  - **12VDC-1A (10cm) Externa**
  - **220VAC (15cm o mas) Interna**
- Consumo: **Aprox 450mA en 12v**
- Memoria: **Tiempo de espera, 3s-9s**
- Indicación Sonora: **Ding-Dong parlante 3”**
- Terminación: **Policarbonato y Aluminio**
- Display: **7 segmentos, doble fila de Leds**
- Altura Dígitos: **10/15/20cm de alto (otras alturas opcionales)**
- Peso: **1.5Kg Aprox.**
- Conexión a Cajas: **DB9 Standard, loop de corriente**
- Sujeción: **2 aletas en los laterales.**

### **Tamaños: (en mm)**

<i>Alto Dígito</i>	<i>Largo</i>	<i>Alto</i>	<i>Ancho</i>
<i>10cm</i>	250	220	70
<i>15cm</i>	300	320	70
<i>20cm</i>	370	390	70